

# WINDOWS AMIGA

Nr 15

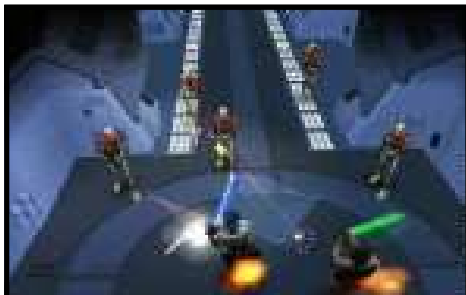
August 1999

5.årgang

Pris: 39,95 kr



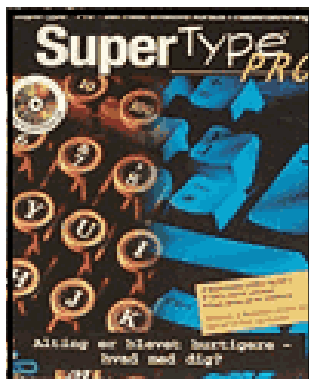
Når man først har spillet Genetic Species til Amiga, har man fået oplevelsen af et af de bedste Amigaspil nogensinde.



Læs om de nye Star Wars spil, og få snydekoder til Rouge Squadron.



Aliens vs. Predator er endelig udkommet, vores anmelder er ikke alt for begejstret, men mener dog det kan bruges.



Super Type Pro er langt det bedste danske multi-media produkt i årevis.

På en uges tid har du lært blindskrift, og det er uden man keder sig undervejs.

Læs side 20-22

# Velkommen

Når man laver et blad, så er det største problem økonomi, man kan have nok så mange spændende ideer, men fakta er desværre, at det skal hænge sammen økonomisk, hvis man altså vil overleve i længden.

Efter jeg havde modtaget masser af artikler besluttede jeg mig til at lave en udgivelsesplan, som betød 6 numre om året, men planen blev droppet.

Prisen pr. nummer kan simpelthen ikke presses længere ned end 30 kroner pr/nr. Jeg havde egentlig trykt dette nummer, da det gik op for mig, at det ikke var realistisk både og lave 6 numre, og gå på seminarium på samme tid. Desuden ville prisen også blive næsten 180 kroner, medmindre jeg hver gang kunne sælge for mindst 800 kroner reklamer. Bladet her er altså på kun 36 sider, men fremover vil det være på 48 sider eller mere.

Men lad mig forklare lidt om, hvordan et blad trykkes.

Først laves bladet og det trykkes på min egen kopimaskine i et eksemplar, som sendes til trykkeren i Skærbæk, dog trykkes omslaget hos mig selv, da det billigere. Det er derfor, jeg kan skrive denne tekst efter bladet er trykt.

Regnestykket ser således ud ved 44 sider (omslaget laver jeg jo selv)

11 A4 ark : 8 + 3 øre i statsafgift  
= 0,11 x 11 = 1,21 kr.

22 tryk : 40 øre + 5 øre i statsafgift  
= 0,45 x 22 = 9,90 kr.

Samlet : 9,90 + 1,21 = 11,11 kroner

De mere end 1000 ark sendes nu tilbage til mig. Jeg sætter omslaget på, og smækker to clips i hver, vedlægger et nyhedsbrev, lægger det hele i en kuvert og afsender det. Det samlede regnestyk ser derfor sådan ud:

Bladet fra trykker: 11,11 kr.

Omslaget : 6,00 kr.

Nyhedsbrev : 1,00 kr.

Kuvert : 2 kr.

Porto : 5,25 kr.

Altså samlet : 25,36 kroner

På årsbasis giver det altså 101,44 kr, du betaler 120 kr. Der er altså et overskud på 18,56 kr. Men der skal også regnes en fast løn på trykkeren, nemlig 150 kroner pr. nummer (altså 600 kr/året).

Det jeg så ikke har medregnet er clips, kontor artikler, prøvenummer, tid på Internet, udskrifter etc. etc., alt det skulle jo også gerne bare nogenlunde betales. Alt det kontor materiale, som der bruges på et år, må altså kun koste omkring 900 kroner, og det gør det, og lidt mere til. Jeg skal lige huske her til slut at nævne vores hjemmeside igen er kommet op og stå, så kig ind på:

~~[www.yaws.dk/forlagetx](http://www.yaws.dk/forlagetx)~~

*Kim Ursin*

*Næste nummer udkommer allerede den 10. oktober 1999*

# Indholdsfortegnelse

## Artikler:

### Linux eller ej, side 7-13

SLLUG fortæller hvordan Linux de opfatter Linux. (slettet)

### Portræt af Petro Tsychtschenko, side 24-26

Interview med Amigas direktør.

### Konsolspil til din ..., side 28-32

Er du træt af de almindelige spil, og bare vil have de gode gamle dage tilbage ?

## Spiltests:

Genetic Species, side 14

Aliens vs. Predator, side 14-17

Caesar 3, side 18-19

## Seriøse tests:

Super Type Pro, side 20-22

Paint Shop Pro 5.01, side 23

Amiga Forever, side 27

## Og alt det andet:

Tips & Tricks, side 33

Vuffers Kurv, side 34-35

**Husk !**

**Ny E-Mail adresse:**

**Kimursin@private.dk**

## Annoncepriser:

1/4 side : 50 kr

1/3 side : 75 kr

1/2 side : 100 kr

1 side : 200 kr

Bagside : 400 kr (i farver)

1/8 forside: 400 kr

*Alle priser er inklusiv opstilling og produktion af annoncen, hvis du ønsker at benytte din egen annonce skal den indsendes/mailes i Wordformat, Publisher-format eller som grafik billede. Ved benyttelse af egen opstilling, gives der 20% i rabat.*

*Redaktionen forbeholder sig ret til afvise annoncer uden begrundelse herfor.*

## Star Wars

Den nye Star Wars film har naturligvis medført et par nye spil fra Lucas Arts.

The Phantom Warrioer (billede) er udkommet, men det ser nu ikke synderlig godt ud, og har ikke fået roser i den udenlandske presse. Det ser straks bedre ud med Star Wars Racer, der i hvert tilfælde på Nintendo 64 giver fart og spænding for alle pengene.



Begge spil er udkommet i Danmark, og begge koster omkring 400 kr, og kræver en hurtig maskine med 3Dfx.

### **Ny virus smadrer din computer.**

Det meste af sommeren har ExplorerZip hærget Internettet og flere store, internationale virksomheder. Den har fået ødelagt utallige data og og mange har været uden elektronisk kommunikation i timevis. Det gælder eksempelvis Microsoft, AT&T, Intel, Boeing, og Ericsson. I Danmark er det ikke gået helt så galt, måske fordi teksten er på engelsk.

ExplorerZip er uhyre smitsom, og smitter ved hjælp af MS Outlook. Den sender nemlig sig selv videre til de første 50 personer i ens adressekartotek.

ExplorerZip består af en e-mail, som indeholder teksten:

»Hi! I received your email and I shall send you a reply ASAP. Till then, take a look at the attached zipped docs. Bye.«

Åbner man denne fil, slettes samtlige Word og Excel-dokumenter samt dokumenter med endelsen .ptt, .c, .cpp, .h og .asm.

Normal forsigtighed, når det gælder om at undgå at få en virus ind på sin computer er i nogen grad sat ud af kraft med denne virus. Eftersom den videresender sig selv ved at benytte en brugers Outlook-adressekartotek, kan den sagtens gemme sig i en e-mail fra ens gode venner eller kollegaer.

Selv om samtlige producenter af antivirus programmer allerede har en kur mod ExplorerZip, bekymrer det flere eksperter, at nye virustyper bliver mere og mere ondartede.

## Wasted lands

Det ser nu ud til Wasted Lands alligevel dukker op. Spillet blev oprindeligt kun udsendt i ganske få anmelder eksemplarer, før Vulcan trak sig ud af Amiga



scenen. Det var ekstra ærgerligt, da det modtog meget høje karakter, og bestemt ligner noget, som kan blive et godt bekendtskab.

Spillet vil ramme hylderne engang til efteråret, og vil kun udkomme på cd, og kræve AGA, 8Mb ram samt 40 Mb harddisk.

### DVD fiasko i Danmark

Danmark er et af de lande i verden, hvor ny teknik plejer at blive udbredt hurtigst. Således er der i danske hjem flere computere per indbygger end i noget andet land, men DVD film og afspillere lader det store flertal af danskere fortsat ligge urørt i forretningerne. Der er solgt mere DVD udstyr i resten af Norden, og det er endda selvom det kom til Danmark et halvt år tidligere end i resten af Norden.

### Bedre kvalitet

Fordelen ved DVD, der ligner en almindelig CD-plade, er bl.a. at både billed- og lydkvaliteten er væsentligt bedre end på VHS-videobånd. Og der kan ligge flere sprog-versioner på samme DVD-skive.

I USA er udviklingen mindst to år foran Europa, her er DVD så småt ved at slå almindelig videofilm af pinden. Salget af både videoafspillere og videofilm er gået i stå i USA, mens salget af DVD er eksploderet. Det skal dog også nævnes at man i USA kna finde over 3.000 på DVD, herhjemme er der kun lidt over 300 titler. Det tal vil dog stige i den kommende tid, bla. fordi salget går fremad, men bare ret langsomt i forhold til resten af verden.

Indtil videre er det mest gamle film, som er blevet udsendt på DVD, men tendensen er klar, når der er nye premierfilm, så sælger de forholdsvis bedre end VHS, derfor tror man forsat på DVD.

## De korte nyheder...

Der er i den forløbne tid kommet hele tre **gratis internetudbydere** på gaden. Mobilx, Telia og Tele Danmark tilbyder nu gratis internet, du skal altså kun betale normal telefon-takst. Dog kan du ikke få en hjemmeside hos Molilex og Telia uden at betale.

Angående internet er det forsat ikke blevet godkendt i Danmark at bruge **strømkabler til dataoverførsel**, det har været godkendt i Sverige i næsten et år. TeleDK regner først med at kunne tilbyde den ny overførsel engang i oktober eller november. Det

betyder op mod 16Mb i sekundet. Det skal nok ændre nettet.

**Quantum** er klar med endnu større harddisk. 13Gb for sølle 2000 kr (IDE) eller 18Gb for knap 8000. Den største er på 36.4Gb, men koster så også næsten 15000 kr.

**Der sælges nu** for flere kroner computerspil (konsolspil medregnet) end der sælges videofilm. Der blev solgt for 700 millioner kroner spil i 1998, mens der blev solgt for 420 millioner kroner videofilm. Alene PC andelen løber op i 280 millioner.

## Pas på med svarene

Man skal passe på, hvad man skriver, og hvilke indlæg man svarer på, i de danske nyhedsgrupper. De kan nemlig læses adskillige år efter de er sendt. Kristian Krautwald modtog således i sidste uge en trussel om sagsanlæg, fordi han i 1997 havde henvist en sælger af Silverado til en anden nyhedsgruppe. Sælgeren havde nemlig postet sin salgsannonce i gruppen dk.edb.internet.software, hvor salgsannoncer ikke er tilladt.

Silverado 7 er en pirat-cd, og advokatfirmaet Schlüter & Hald har sendt breve ud til 200 personer, som de mener har været indblandet i køb eller salg af pirat-software. De mange personer er fundet ved at advokaterne har checket de danske nyhedsgrupper for ord som Silverado og navnene på andre piratcd'er.

Kristian fortæller selv at han blot har henvist i et standard svar til en anden nyhedsgruppe, han er ikke en gang sikker på, at han vidste hvad Silverado var.

Kristian behøver dog heldigvis ikke frygte for et kommende sagsanlæg.

»For mig at se er det en storm i et glas vand. Vi har fat i et meget stort antal krænkere, så det kan ikke udelukkes, at man får fat i en, der ikke har noget med det at gøre. Der kan altid ske fejlskøn her i verden, og det vil vi så beklage«, fortalte advokat Niels M. Andersen til Jyllandsposten i juni.

# Linux eller ej











# Genetic Species – Amiga



Genetic Species er vel egentlig bare endnu et 3D actionspil, som både PC og Amiga efterhånden er oversvømmet af.

Denne gang er det noget med at Jorden er truet, du er havnet på deres moderskib, og din mission er at få udløst skibets selvdestruktions anordning.

Hastigheden er helt fænomenal, både grafisk og lydæssigt sættes der ny standard i denne voldelige verden. Omgivelserne er mørke, men ikke specielt uhyggelige, men nogle af fjenderne gør faktisk at man er ved at falde ned at stolen af bar chok.



Der er kun ganske få gåder, som skal løses og det som det handler om er at skyde alt, der bevæger sig. Men Genetic Species rummer et nyt element, man kan nemlig skifte krop undervejs i spillet, så er du presset kan du ganske enkelt overtage en ny krop. Der er dog kun 16 fjender, og det er ikke mange, det opvejes dog af et glimrende multiplayer system og gode våben.

## Genetic Species – Amiga

Der sættes ny standard og spillet har allerede fundet 22 titler i pressen, og her kommer så den 23.

### Systemkrav:

AmigaOS3.x, 020 CPU,  
8Mb ram  
2xcd og harddisk  
AGA eller grafikkort

### Anbefalet system:

040 CPU, 16 Mb ram,  
4xcd og grafikkort

Oplevelse..... 93%  
Gameplay..... 94%  
Holdbarhed..... 90%

**Kvalitet..... 94%**

Pris: 449,- kr

## PC

Genetic Species er ikke planlagt til Windows platformen.

# Alien Vs. Predator – PC

*Alien Vs. Predator er et spil der har været undervejs i et par år efterhånden. Det er baseret på en Dark Horse tegneserie der sætter de to rumvæsener sammen i menneskenes verden.*

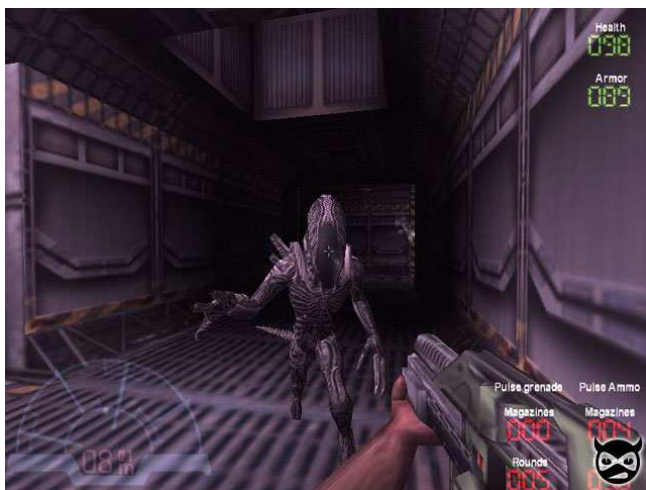
Jeg kan huske at jeg så en annonce for spillet for 4 år siden i et internationalt computerspil-magasin. Siden da har jeg ikke hørt noget, som før for ca. et ½ år siden, hvor jeg faldt over et website dedikeret til dette spil. Siden da har jeg fuldt med i diverse debatter over dette længe ventede spil. Og nu er det her endelig... Egentlig har der aldrig været nogen rigtig forklaring på hvorfor spillet blev forsinket, men ubekræftede rygter har gået på at der hele tiden er sket drastiske ændringer i spilindustrien (nyere og flottere spil) så man har været nødsaget til at følge med udviklingen og er derfor hoppet et par skridt tilbage i udviklingen.

I æsken er der 2 stk. Cd'er, men kun den første er selve spillet. Selve Cd2 er proppet med al musikken til spillet.

I Alien vs. Predator (AvP fra nu af) skal du styre en Marine, en Predator og en Alien rundt i diverse atmosfæri-

ske miljøer. Marinens mission er at slippe ud, Predatorens at finde en anden tilfangetaget Predator og Alien skal beskytte sin "hive".

Marinen har en blanding af våben fra både Alien og Predatorfilmene. Igennem hele spillet skal man passe på sit ammunitionsforbrug og hele tiden holder øje med sine Motion-tracker. Aliens kan komme imod dig på de mest ubelejlige tidspunkter fra de mest ubehagelige steder (de kommer rent faktisk ud igennem vægge-



ne).

Under spillet får man vejledning via radioen og diverse små skærme i spillet. Skuespillerne er dog ikke specielt overbevisende.

Predatoren starter med næsten alle sine våben, bortset fra 2, som man finder senere i spillet. Man kan selv-

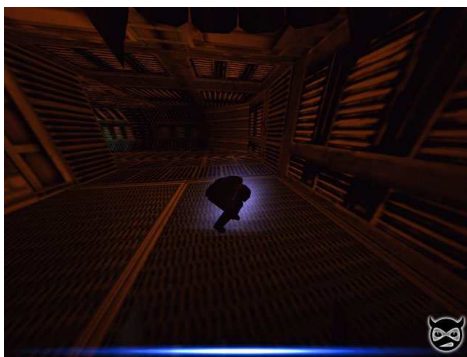
følgelig cloake (blive næsten usynlig) for at gemme sig fra de marines, der er i spillet... men de kan dog stadig se dig af og til.

Derudover er der 4 visionmodes, Heat (til at se mennesker), Electric (til at se våben og andre predators), Normal (bare til at se) og Electromagnetic (til at se Aliens). Under spillet bliver man briefet via radio og sig selv. Der kan også tages trofæer af de døde...

Alienen har kun tre våben. Claws, Tail og Jaw. Tail'en søger selv imod målet og Jaw'en kan man bruge imod menneskenes hoved, hvorved man får mere energi. Som Alien har du to visionmodes, Hunt og Navigate. Navigate bruger man i mørke, og det giver det hele et sort/hvidt skær, som gør det lettere at styre. Desværre hæmmer den dit dybdesyn.

Hunt er afhængig af lys rundt omkring på banen, men den fremhæver til gengæld både mennesker og Predators med et blåligt skær.

Alle de consolecheats der var i de-



*En ubevæbnet civilist møder en alien.  
Gad vide hvem, der vinder ?*

moen er nu fjernet. I stedet skal man gøre sig fortjent til dem der er tilbage. F.eks. kan man ved at have 80% headshots på den første Marina bane, få udløst en cheat, der hedder John Woo mode. Med denne kan man sætte spillet i slowmotion i bedste John Woo stil.

Med Predatoren kan man få en cheat der hedder Pigsticker der vil få din speargun til at fungere som en shotgun. Og sidst, men ikke mindst til Alien'en SniperJaw, der gør at du kan bruge din Jaw på lang afstand.

Multiplayer var nok det, jeg havde glædet mig mest til. Især det at spille cooperative med en ven var det jeg havde set frem til.

I coop spiller du enten Marine eller Predator imod horder af AI-kontrollerede aliens på en af de fem coop-baner.

Her må jeg sige at AvP ikke har levet op til mine forventninger. Det er fedt nok at spille coop, men det går ikke ud på andet end hjernedød slagtning af aliens, havde der bare været et decideret formål med missionen, såsom at sprænge alle indgange. Det er ligesom at gå i skole, det er kun sjovt i de første 15 minutter, derefter bliver det trættende. Så da vi havde spillet coop i et stykke tid og sammenlagt dræbt 900 aliens gik vi over til at spille Halflife... det ved man sgu hvad er.

Nogle andre og betydeligt mere spændende koncepter er de muligheder der er i Deathmatch. Last Man Standing er en variant, hvor en spiller er Alien og resten er Marines. Alien-

spilleren skal så dræbe de andre spillere. Hver gang en marine dør, vender han så tilbage som alien og skal så slå marines ihjel, indtil der kun er en marine tilbage... han er så vinderen.

Noget af det bedste ved AvP's multiplayer er forskelligheden ved de tre racer. Der er utrolige muligheder i hver racer. Marinen har en utrolig firepower, Predatoren er den fødte dræber på afstand og Aliene's hastighed gør den til den ultimative dræber på tæt hold.

Noget der skuffer mig ved AvP er mangelen på baner. Der er blevet lovet 50+ baner i spillet, og det er der faktisk også, men det er kun en halv sandhed. Mange af banerne er nemlig de samme, blot ændret en smule for at tilpasse den race du spiller med.

Netkoden er ikke speciel god. Det kan ikke engang spilles ordentligt over netværk. Da jeg prøvede, gik det galt lige så snart vi var mere end to. Bl.a. blev spillere konstant smidt af og på, rimelig frustrerende, så det blev hurtigt lagt på hylden og vi gik over til TFC i stedet. Vil man spille over Internettet skal det være med en særdeles stærk forbindelse for at undgå lag, men jeg har gjort det nogenlunde på et 33.6 modem.

Til sidst vil jeg også lige nævne, at der ingen "savegame" feature er. Jeg har tit siddet og revet mig i håret fordi jeg missede et skæbnsvangert hop, er drejet forkert og løbet ind i en sentry gun eller er blevet overrasket af en

alien, men jeg forstår faktisk godt at denne feature mangler. Med de få baner der er giver det jo spillet en længere varighed, men det trækker dog helt klart ned på selve spillet. Heldigvis er der en patch på vej fra Fox Interactive, pga. den massive utilfredshed der har vist sig at være omkring dette.

*Jakob H. Nielsen*

## **Aliens Vs. Predator – PC**

Det er et godt spil, der desværre mangler nogle detaljer for at blive fuldt. Overvejer man at købe dette spil bør man prøve demoerne først. Er man die-hard fans af både Alien og Predator filmene så er det helt klart et spil man vil kunne lide. Spillet er vurderet ud fra "anbefalet system", da minimumssystemet kører utrolig dårligt.

### **Systemkrav:**

P200MMX m/Win95,  
32 Mb ram  
192 Mb fri harddisk plads

### **Anbefalet system:**

P2 400 MMX, 128 Mb ram  
Voodoo2 3Dfx accelerator

Oplevelse..... 93%  
Gameplay..... 82%  
Holdbarhed..... 70%

**Kvalitet..... 78%**

*Pris: 398 kr*

**Amiga:** Kort sagt : Nej

# Caesar 3 – PC

Caesar-spillene går kort og godt ud på at man er blevet ansat af Caesar. Du får til opgave at opbygge en by, indtil Caesar er tilfreds med den, hvorpå man bliver sat til at bygge en ny (og bedre) by op et andet sted. Hvis Caesar derimod ikke er tilfreds med din by, sender han en deling legionærer ud for at smadre den.

## Civilization og Sim City 2000

I opbygningen af byen har man mange ting at skulle holde øje med: Er indbyggerne utilfredse emigrerer de, og der er ikke nogen der gider at flytte til byen. Indbyggerne forlanger at der er adgang til både templer, skoler, biblioteker, vand, mad, arbejde og meget andet. Alle disse ting koster penge at bygge, og for at få råd til dem skal man opkræve skat. Jo finere et område indbyggerne bor i, jo mere betaler de i skat. Hvis du laver statuer, parker, belægger vejen med ekstra fine fliser og desuden holder øje med at de ikke bor i nærheden af fx. et keramikværksted, ja så flytter de rige til, og bygger store huse og betaler meget i skat.

For at skaffe nok arbejdspladser skal man også sørge for at producere varer til eksport. Dette gøres ved fx. at lægge et lerbrud ved vandet og bygge to keramikværksteder til at producere keramik. Disse varer kan du så distribuere ud til markederne

og videre til dine indbyggere. For at tjene penge kan du også eksportere dem ved at finde en handelsrute der vil importere dem, og hvis du ikke eksporterer varer så kan byen stort set ikke køre rundt.

Som om alt dette ikke var nok er der såmænd også indbygget krige i Caesar 3. På nogle af banerne optræder der nemlig en militær trussel, som man skal forsvare sig mod med bymure, barakker, vagttårne, legionærer og meget andet.

Gameplayet er altså en god blanding af Sim City 2000/3000 og



Settlers 2.

## Bane opbygget

Dette gameplay hænger helt utroligt godt sammen. Caesar 3 er virkelig godt opbygget, først med nogle baner hvor man lærer spillet at kende og derefter bliver man kastet ud i de "rigtige" missioner.

Det kan dog godt virke noget irriterende at hver gang man endelig har





fået opbygget en by der fungerer rigtig godt, bliver man kastet videre i systemet. Dette råder Caesar 3 bod på ved, at man lidt inde i spillet får mere og mere indflydelse, bl.a. ved at man kan bede Caesar om at lade en blive nogle år i byen.

### Superb grafik og lyd

Grafikken i Caesar 3 er virkelig god. Man ser byen fra en 3D-isometrisk vinkel. Man kan vælge at dreje kameraet 90 grader hele vejen rundt. Der sker hele tiden noget på skærmen; bygninger der enten bryder i brand eller falder sammen, folk der transporterer varer fra fx. varelageret til havnen, hvor skibet venter; byen pulserer af liv.

Lyden i Caesar 3 er tæt på suveræn. Soundtracket er fantastisk god middelaldermusik der passer rigtig godt ind. Den opgave man bliver stillet før hver by, bliver læst op af en tydelig og behagelig stemme og hvis man højreklikker på en af sine indbyggere siger han sin umiddelbare mening om livet i din by.

Alt i alt er Caesar 3 et utroligt fæn-

gende spil der dog er temmeligt svært, og efter 5-6 baner begynder man at blive irriteret over at man har fået smadret sin by af Caesars legionærer for 117. Gang. Spillet bliver hurtigt lige lovligt svært. .

*Martin*

## Caesar 3 – PC

Et glimrende spil, der nok skal holde dig vågen i adskillige nætter, men spillet mangler lige det sidste til en karakter i halvfemsere.

### Systemkrav:

P90 m/Win95/98,  
16 Mb ram, 8xcd

### Anbefalet system:

P200, 32Mb ram,  
200 Mb harddisk

### Oplevelse.....

93%

Gameplay.....87%

Holdbarhed.....70%

**Kvalitet.....82%**

Pris: 399,-

## Amiga

Ligesom de to forgående, så kommer Caesar 3 ikke til denne platform.

# Super Type Pro

## ISD

Jeg husker mine lektioner i blindskrift på EFG handel og kontor for snart ni år siden som de værste timer på hele uddannelsen. Jeg snød og kunne ikke engang de grundlæggende øvelser da året var omme (jeg tør slet ikke tænke på, hvad der var sket, hvis vi havde trukket det til eksamen). Siden da har jeg lært mit eget system, det er sådan et med 2-4 fingere og masser af fejl anslag. Og når jeg skal indtaste noget fra en bog, er det med en finger i bogen og ind på tastaturet. Det virker som sådan okay, men det ville være rart at kunne blindskrift.

### På dansk

STP er endnu et i rækken af programmer, som prøver at lære os det, men forskellen denne gang er til tage og føle på. Først og fremmest er det dansk og så gives der direkte under-

visning på video, en karakter (igen på video) og der er masser af grafer som fortæller os om den fremgang man gør.

### Det tager tid

Systemet virker upåklageligt. Jeg prøvede først uden blindskift for at måle min hastighed og fejlanslag. Det var 129 i minuttet med 1.32% fejl.

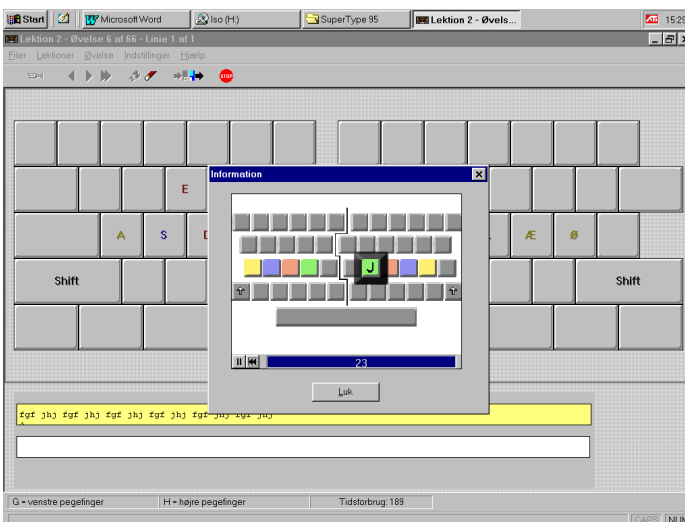
Efter den første øvelse havde jeg kun 31 anslag pr. minut og 4% fejl, men allerede anden gang var jeg oppe på 81 anslag og havde faktisk færre fejl end uden blindskrift (1.31%). Jeg var altså blevet dobbelt så hurtigt som første gang.

Det tager tid ingen tvivl om det, og der er ingen tvivl om at det vil tage længere tid at skrive i starten, men den tid man bruger på at lærer blindskrift er formeligt givet gået ud på længere sigt.

### 20 timers kursus

Kurset er planlagt til 8 lektioner, dertil kommer hastighedsøvelser, som enten kan være ens egne tekster eller den som

*Lektionen gennemgås i et meget tilpas tempo.*



firmaet har lavet. De er gennemtænkte, og man gør virkelig hurtig fremskridt, så man føler det kan det hårde arbejde kan betale sig. Det er hårdt arbejde, og hvis man ikke følger undervisningens regler spilder man sin tid. Det nytter ikke med lidt skelen ned på tasterne.

Programmet gør et stort nummer ud af det ikke handler om hastighed under indlæringen, det gælder om at taste rigtigt, og at holde grundstillingen.

Efter endt lektion kan man se lidt om sin præstation, og få en "personlig" kommentar. Du kan desuden sammenligne med dine tidligere lektioner.

med.

Det er planlagt til at tage 20 timer, så det er lidt af en påstand, når de uden på pakken skriver at det kan læres på en weekend. Det er nok mere realistisk at tro det tager et par uger, men det er bestemt også til at leve

Videosekvenserne er fornuftige, men det er tydeligt for enhver at talen er synkroniseret. En køn kvinde er din lærer, men stemmen kommer vist fra en gammel overlærerinde, og den

## 2. udgave

En enkelt artikel måtte lade livet, da vi fik lov til at bringe den, var det under den forudsætning at den kun blev brugt i vores medlemsblad og ikke måtte offentliggøres gratis til et bredt publikum.

Jeg er helt sikker på at det ikke er mig, der har skrevet artiklen om konsolspil, men hvem der har skrevet den er faldet ud. Hvis forfatteren er imod den er her, så må personen gerne sige til, og også gerne i det hele taget, så navnet kan sættes på.

Men ellers ligner bladet sig selv, alle billeder var i sort-hvid, de er nu i farver.

mandlige lærers stemme har mindst et sekunds forsinkelse, men på trods af dette fungerer det.

Man kan købe Super Type til privat brug eller som flerbruger version, eller man kan hente en version på internet. Den version er naturligvis skrabet, og man kan kun arbejde med de første 3 øvelser, men det dog nok til at give én lyst til at arbejde videre.

Men i den sidste ende er det ens motivation, som vil afgøre, hvorvidt man får det lært eller ej. Det er svært at acceptere at taste hastighed ryger ned på under 40 i nogle uger, men det kommer tilfold tilbage, når man først har lært det.

### **Køb ekstra udstyr**

Når man først begynder at skrive med ti finger systemet, opdager man hurtigt at det er meget hårdt for ens håndled, og derfor må jeg på det kraftigste anbefale, at man anskaffer sig en "håndledsholder", som kan sættes på ens tastatur. Man kan finde en sådan dims hos de fleste boghandlere, den koster omkring et par hundrede kroner.

## **Super Type Pro – PC**

Her er endelig et multimedie produkt, som tager sig selv alvorligt, og så er emnet yderst egnet til dette medie. Hvis du vil lære blindskrift er dette programmet til det.

### **Systemkrav:**

486 med Windows95/98/NT  
2xcd, 8Mb ram, lydkort

### **Anbefalet system:**

Pentium med 16Mb ram og 8xcd

### **Venlighed.....97%**

Godt og nydeligt bruger interface. Alt er oversat til dansk, og endda ret vellykket.

### **Evner.....97%**

Hvis man vil lærer blindskrift, så er det suverænt det bedste program til formålet.

### **Kvalitet.....97%**

Du skal forvente at bruge programmet i 20-40 timer, og derefter ikke mere. Faktisk gælder det om hurtigst muligt at få gjort produktet overflødig.

Pris : 398 kr

Det kan også lånes på biblioteket.

### **Andre versioner**

Programmet findes i samme pakning og så på diskette til DOS 4.0, det er dog uden videosekvenser. Det er ligeledes uden video til DOS 4.0. Mens det er med video til Windows 3.11.

Cd'en indeholder også en Mac version, ligeledes også på cd og diskette.

# Paint Shop Pro 5.01

Paint Shop Pro er vel det mest kendte grafikprogram, der findes til PC. Programmet er kommet i mange versioner, den seneste hedder 5.01. Den største fornyelse i denne version er, at programmet Animation Shop følger med.

Mens Paint Shop Pro er et program til billedbehandling samt lettere tegneopgaver, bruges Animation Shop til at lave/redigere animerede GIF-filer med. De benyttes meget på Internettet, og mange har sikkert set sider med små, levende stykker grafik.

Animation Shop er nem at komme i gang med, og man får hurtigt lavet en animation, hvis man har de færdige stumper. Derudover kan man f.eks. også bestemme, hvor stor pausen skal være mellem de enkelte stykker grafik (frames). Paint Shop Pro og Animation Shop passer fint sammen, og kan begge bruges, når man skal lave animerede GIF-filer.

I Paint Shop Pro kan man f.eks. ændre lysstyrke, kontrast, gamma og meget andet. Det giver gode muligheder for at 'eksperimentere' med skannede fotos, grafik til hjemmesiden og skoleopgaven. Der findes næsten ikke den grafiktype som Paint Shop Pro ikke læse, incl. IFF til Amiga. Der kan gemmes i ca. 30 formater. Så Paint Shop Pro er yders kompatibelt.

Begge programmer er af høj kvali-

tet, og de er meget brugervenlige. Selvfølgelig først og fremmest hvis man kan engelsk, for der følger en virkelig god hjælpefil med på engelsk. Men de vigtige funktioner er nemme at finde ud af.

*Af Danijel Stefanac*

## **Paint Shop Pro 5.01 – PC**

PSP5 er måske det bedste program af den type til Windows, men det siger ikke så meget...

### **Systemkrav:**

Windows 95/98 m/12 Mb RAM

### **Anbefalet systemkrav:**

P200 med mindst 32Mb ram

### **Venlighed.....83%**

Bedre end de fleste, men forsat et stykke fra rigtig godt, men sådan er alle grafikprogrammer til PC.

### **Evner.....93%**

Det kan vist det, som det skal kunne. Der er umiddelbart ingenting man ikke kan gøre, som man burde kunne.

### **Kvalitet.....92%**

Klart anbefalesværdigt, hvis du er i tvivl kan du hente en prøveversion, som virker 60 dage på Internet:

**www.jasc.com** (6,7 Mb). Prisen er omkring en 1/4 af de fleste af konkurrenterne.

*Fuld version : 975 kr*

*Udgradering fra 3.0 eller bedre: 400 kr*

# Portræt af Petro Tyschtschenko

*Petro Taras Tyschtschenko er 56 år og er administrerende direktør for Amiga International Inc. Han er gift på 29. år og har to voksne børn.*

## **Favorit mad :**

Fisk, faktisk alt fra havet.

## **Favorit film :**

High Noon

## **Favorit TV:**

Jeg ser faktisk kun nyheder på TV.

## **Favorit drik:**

Øl og vin

## **Hvad har du lavet i dag ?**

Vi er i øjeblikket ved at organisere World Of Amiga Show. Det nuværende "problem" er en videovæg på 4x4 til video og animation.

## **Hvad tror du forårsagede Commodores fallit ?**

Ubrugelige marketing, produkter som enten kom før deres tid eller produkter som kom alt for sent. De brugte alt for meget på at bygge PC'er. Det tror jeg var den største fejl. På Amiga siden var det nok A600, den kostede en masse både i tid og penge. CDTV'en var knaldgod hardware på sin tid, men der var intet software.

## **Hvis du havde været chef da Commodore lancerede CD32, hvad ville du have gjort anderledes ?**

Jeg ville have organiseret software inden maskinen kom på markedet. Jeg ville have prøvet at få mpeg film på



*Amiga International har bla. overlevet med salg af merchandise, men nu kommer der også "rigtige" produkter, hvis vi skal direktøren, og han må jo vide det.*

markedet, bare der havde været 10-12 film havde gjort underværker. Marketing er også et punkt som blev forsmømt, jeg ville have brugt TV og biografreklamer til at fremvise dens evner.

### **Tror du Sonys Playstation i virkeligheden er en videre udvikling af CD32 ?**

Naturligvis, CD32 var den suverænt bedste konsol på markedet, Sony så mulighederne, og havde Commodore ikke gået konkurs et halvt år efter dens frigivelse, så havde de nok arbejdet sammen i dag.

Problemet med CD32 var at der ikke var penge til at markedsføre den, havde der været det, havde meget set anderledes ud i dag. Det er derfor jeg siger A600 som den værste fejl fra Commodores side. .

### **De sidste par år har været rent helvede for Amiga udviklere, forhandlere og brugere. Hvad har du gjort for at stoppe strømmen til Windows og tildels Mac ?**

De sidste par år har været hårde. Jeg har manglet support fra US (Gateway2000). Der har ikke været nye produkter at lancerer mens vi arbejdede på AmigaOS 3.5. Så jeg har prøvet at holde dampen oppe med brugersupport, merchandise produkter. Vi har overlevet ved hjælp af brugersystem på togstationer, tipstjenester, bla. jeres danske.

Alt i mens vi kiggede efter et mirakel, det kom i form af Jim Collas. Han har en stor indflydelse, og jeg tror ik-

ke Amiga ville have overlevet uden hans indflydelse. Han har fået overbevist de amerikanske investorer til at skyde en solid kapital i Amiga.

Derfor har vi nu fået en ny chance, og jeg tror bestemt vi går en lys fremtid i møde.

### **Hvorfor tror du så mange fastholder den klassiske Amiga, hvorfor er der denne patriotisme overfor en computer ?**

Amigaens største "problem" er måske at den er så god, som den er. Selv A500 er en suveræn maskine. Det er ganske enkelt sjovt at have Amiga, det er ikke sjovt at have en pc'er, slet ikke en Windows maskine.

### **Jeg har set billeder af dit kontor, jeg så en PC i baggrunden, men ingen Amiga ?**

Desværre er det sandt nok. Jeg har kan fint kommunikere med E-Mail med Amiga, men det er ikke det eneste jeg skal. Gateway2000 har et internet system, som det er nødvendigt at have adgang til. Og det er kun lavet til PC. Men det er naturligvis en Gateway PC.

Dette kan naturligvis ændre sig, men det er ikke her jeg mener vi skal bruge kræfter her og nu.

Jeg er nu ikke bleg for at bruge en PC, når jeg ved det går Amiga stærkere.

### **AmigaOS3.5 var en god nyhed, hvordan skrider det projekt frem ?**

Vi holder tidsplanen, vi frigiver AmigaOS3.5 den 21. August. Inden

da har vi haft 2500 betatestere, og vi har fået rettet de fejl, som der nu måtte være. Faktisk er vi lidt foran tidsplanen.

### **Hvordan skrider den næste Amiga frem ?**

Jeg kender alle planer i detaljer, men det betyder ikke at jeg kan afsløre noget her og nu, det eneste som jeg kan sige er at det vil have DVD som standard, og naturligvis være i tower. Hvis jeg skal bruge Jim Collas ord, så er det revolutionerende.

### **Det har været svært at komme ind på markedet for pc'erne, hvordan vil i markedsføre den næste generation af Amiga ?**

Gennem vores eksisterende netværk af forhandlere. Vi har adskillige aftaler med forretningskæder overalt i Europa og USA, så det frygter jeg ikke. Dem som tidligere har afvist at have Amiga i forretningen som skal nok tage dem ind, hvis der er udsigt til en god fortjeneste.

### **Den hoppende bold, skal det forsæt være Amigas logo ?**

Hvorfor dog ikke ? Alle kender det....

### **Har du nogen ide om størrelse af jeres marketing budget, og hvor det skal bruges ?**

Det er lidt tidligt at svare på, men det vi skal markedsføre Amiga meget professionelt, og så gælder det ellers om at mobiliser alle de Amiga freaks, som der er tilbage og dem som har skiftet til PC.

### **Realistisk set, hvor meget kan Amiga rokke ved verdens computermarkedet ?**

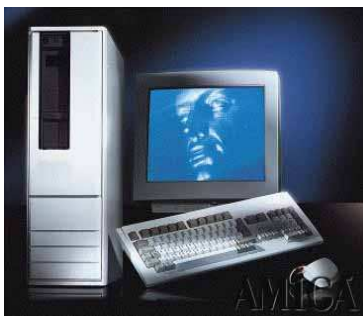
Vores produkt vil revolutionere markedet, og dermed ændrer endog en hel del.

### **Vil brugergrupper kunne købe AmigaOS3.5 og 3.1 rom til en særlig pris ?**

Desværre nej. Vi kommer ikke til at tjene penge på OS3.5, da prisen er sat til under 400 kr. Det er for at få udbredt systemet hurtigt.

### **Er der en dato på AmigaOS3.5 ?**

Slutningen af august, nærmere bestemt den 21. August 1999.



E-Mail er en herlig opfindelse, det giver os mulighed for at snakke med personer, som vi ellers ikke havde haft nogen mulighed for. Dette interview er foretaget den 21. Juni 1999.



# Amiga Forever v2.0

Cloanto

Cloanto har lavet den eneste officielle Amiga emulator til PC, og det er den jeg her vil kigge lidt på. Efter den smertefri installation opdager man at ens WB kun fylder en 1/4 af skærmen. Den eneste måde det kan ændres på er ved at ændre ens skærm opløsning til 640\*480.

Herefter skal man have installeret noget software, og her hopper kæden fuldstændig af. AF kan nemlig ikke læse Amiga formateret disketter, så de skal kopieres over til MS-DOS disketter og derefter installeres. Naturligvis volder det ingen problemer at installere fra cd-rom, da dette medie er ens på alle platforme.

## Software

Jeg har prøvet lidt af hvert med AF, Final Writer97 virkede ikke, mens et par pakkeprogrammer virkede som de skulle. Dermed skulle man måske tro at større programmer ikke virker med AF, men det er nu ikke tilfældet, Directory Opus virkede faktisk ligeså godt som på Amiga.

Spillene er nok det mere interessante, og det går ikke alt for godt. Grafik og lyd arbejder slet ikke godt sammen. Når grafikken begynder at hakke ligeså snart, der er

lyd, og det er bestemt ikke heldigt. Spiller man uden lyd fungerer spillene upåklageligt, men det er jo lidt tamt.

## Konklusion

AF koster næsten 400 kr, og til den pris får man for lidt. Brugerprogrammerne virker generelt godt, men de findes allerede i overflod til PC. Amiga er naturligvis den bedste platform at afvikle Amigaspil på, og det er bestemt ikke alt for heldigt at man skal kende en velvillig Amigaejer, for at kunne overføre Amigaspil til MS-DOS disketter. Dertil kommer så at en del programmer slet ikke kan overføres på den måde.

Vurderingen må derfor være at Cloanto ikke har gjort arbejdet godt nok, det både kan og bør gøres bedre, specielt når man tager penge for det.

*Henning Henriksen*

<p>Amiga Forever er afprøvet med følgende system: PC med Windows95, 32Mb ram og 8xcd. Soundblaster lyd kort, 4Mb grafikkort og Raider joystick.</p>
---

# Konsolspil på din computer

De seneste år har været gunstige for folk med hang til fortiden. Der er blevet flere og flere muligheder for at genopleve glade barndomsminder og de gode timer brugt foran computere og konsoller. De fleste må nok indrømme at de, som så mange andre, betalte dele af deres nye system på salget af det gamle.

Det betyder at du ikke længere kan spille R-type, Castlevania, Delta og Mario Kart bare for at nævne et par stykker.

Internettet har længe været en kilde til genopfriskning af disse minder. Indtil for et år siden var hele undergrunds scenen et lukket og gemt sted for offentligheden. Langsomt er dygtige programmører og spil-entusiaster

kravet til overfladen for at vise deres ufattelige talenter og kærlighed til fortiden og dens store spil kataloger.

## Fejlen de fleste gør.....

Lad os få det sagt med det samme. Der er mange rygter og misforståelser i denne del af branchen. Nogle har den opfattelse at de godt må kopiere deres spil, så længe det er back-up (til privat brug, red.). Dette er ikke sandt. Når du køber et spil som original, har du købt spillet og kun spillet. Du må kaste, brænde eller tæve din original, men ikke lave kopier af den. Så let er det, medmindre andet står direkte i din manual. Og med konsolspil er det så simpelt, at det slet ikke kan lade sig gøres, medmindre man har ekstraudstyr til flere hundrede tusinde.



*Mario Kart, denne version udkom aldrig, men kan findes på nettet med lidt held og snilde (SNES)*

Et andet problem opstår når man snakker om emulatorer. Da disse værker emulerer et sæt chips og et operativsystem, er det selvfølgelig ulovligt at lave et sådan program. Dette skyldes at firmaer tit bruger mange år på sammensætte en stærkt konsol med et avanceret operativsystem. Derfor er det lige så ulovligt at lave noget, der kører som denne konsol. I alle andre brancher ville kopier af allerede udviklede produkter ende med en kæmpe rets-sag mod vedkommende. Dog

har mange den opfattelse at det er helt fint på spille området.

Det sidste problem er det største. Medens mange anser emulatorer for at være lovlige, tager de stærkt afstand fra de såkaldte ROM's (spil til konsollerne). Men faktum er at du ikke kan bruge din emulator til meget andet end at køre spil. Okay, der findes et få antal brugere der benytter den som udviklingsstation, men 95% af dem der har emulatorer bruger dem til at spille på.

Det er bl.a. derfor vi ikke giver dig nogle specifikke adresser på nettet til emulatorer. Med lidt flid og knofedt kan du sagtens finde det du leder efter. Der er ufattelig mange sites der tilbyder både emulatorer og de såkaldte ROM's. En anden grund til de manglende adresser er, at mange sider konstant lukkes ned og startes op et nyt sted på nettet, så de fleste adresser ville alligevel ikke virke, når dette blad udkommer.

## I de gode gamle dage

Da dette er et kig tilbage på gamle dage af 16 bit konsolverden har vi ikke beskæftiget os med 8-bit alderen eller C64 eller Spectrum, da denne artikel ville blive ufattelig lang. Dem gemmer vi til en anden gang, men du kan være sikker på at det kommer.

## Mega Drive 16-bit system / Sega.

Mega Drive var Sega's store triumf. Denne maskine var på mange måder et gigantisk hop fremad. Maskinens katalog vidner om dens popularitet og kvaliteter. I dag er Sega's maskine for længst gået på pension. Men på nettet lever den stadig.

Jeg blev forundret over den store kvalitet, der var i emulatorer og udvalg af spil. Disse emulatorer er uden tvivl tættest på at køre som en rigtig Mega Drive. Noget som man stadig kæmper med bl.a. på SNES (læs mere senere)

Der er masser af kvalitetsspil som

kører upåklageligt, og jeg kan ikke sige hvilken emulator, du skal bruge. Mens nogle virker bedre med spil som Sonic the Hedgehog, Outrun og andre actionrelaterede spil, kører andre godt sammen med Sword of Vermillion, Shi-



*Sega Megadrive*

ning in the Darkness og The Immortal.

Spillene er knap så lette at finde til Mega Drive. Det lader til at programrørerne i langt højere grad forsøger at holde spil og emulatorer adskilt. De emulatorer som er mest omtalt er Kgen og Genesyst. Der er uden tvivl andre på markedet, men vi har ikke haft muligheden for at prøve dem alle.

De emulatorer jeg brugte understøt-

tede spillene meget forskelligt. Nogle havde både joypad og batteri back-up. Andre gjorde meget ud af lyden og muligheden for at bruge snydekoder i spillene. Men fælles for dem alle er, at registrerede versioner virker langt bedre og har mange flere features. Du kan købe din kopi af omtalte emulatorer online, men du skal vide at det stadig er ulovligt, uanset om din version er registreret. Udvikleren har nemlig slet ikke lov til at sælge deres emulator.

Og så lige lidt Top Secret om Mega Drive spil. Da man i sin tid droppede at udvikle spil til maskinen, var der naturligvis stadig mange spil som var 50% færdige. Det betyder at du til tider kan finde næsten færdige spil, som aldrig har set sollyset på cartridge. Heriblandt skal nævnes Sonic the Hedgehog 4, som pga. af et kluntet og halvhjertet forsøg i at lade to spillere spille på én gang, resulterede i et fuldstændigt forvirrende og underligt gameplay.

Virtua Fighter 2 er et andet godt eksempel. Spillet blev ganske vist udgivet, men var ude i så få kopier og solgte så dårligt (pga. systemets alder), at chancen for, at du har en kopi er minimal. Spillet er selvfølgelig 2D, men virker forbavsende godt alligevel. Andre nævneværdige titler er Shining X, en hjemmelavet kopi af et spil i Shining serien, som indeholder gode fornyelser og sjov påfund. Ligeledes er både Res-Q et spil fra noget så sjældent som et engelsk firma, og Monster Bash Mania titler som burde

have været udgivet.

## **Super Nintendo Entertainment System (SNES)**

### **16-bit system / Nintendo.**

Da jeg søgte på SNES'en og emulatorer blev jeg overvældet. Der er simpelthen så mange, der bruger tid og kærlighed på at genoplive maskinen og dens ufattelige store katalog af spil. Nintendo's maskine er uden tvivl konsollernes største succes til dato (altså i 16-bit alderen).

Systemet var meget populært, og er stadig i mange lande det førende system, når det gælder spil. Det var især Mario spillene der var den store katalysator og drivkraft på maskinen. De var udviklet af Shigeru Miyamoto, disse spil tog dig med på en gelvaldig rutschebanetur, hvilket betyder at de stadig i dag, er noget af det mest banebrydende, der er lavet.

Der er mange sites på nettet som har både emulatorer og ROM's. Du skal bare have tid og lyst til at kigge lidt dybere end på overfladen for at finde de rigtig gode ting. Vi stødte tit på links som tilsyneladende ikke virkede, men som viste sig at være skjulte sites, som bare skulle tilføjes noget i adressen for at give adgang. Her har du så mulighed for at kigge nærmere på nogle af de mange spil som gjorde maskinen så stor.

Dog skal det siges at kvaliteten og dækningsgraden på SNES området er langt dårligere. Der er nemlig mange flere problemer på Nintendo's maski-

ne end forventet.

Bl.a er den velkendte Mode 7 (en feature der roterer hele baggrunde) meget svær at genskabe, hvilket betyder at spil som PilotWings og Mario Kart ikke kan køre på de fleste emulatorer. Da disse spil er noget af det mest roste og gennemførte, kan det være ærgerligt, at ikke disse ting fungerer korrekt.

Jeg anbefaler bl.a. ZSNES, NLKESNES, ESNES og Sneeze. Alle er de på forskellige stadier i programmeringen, og alle sammen understøtter helt forskellige ting.

En sidste ting omkring SNES scenen som lige skal nævnes er, at man har et kæmpe arbejde igang med at oversætte bl.a. Final Fantasy spillene til amerikansk. Nogle er helt færdige, mens andre kun er på begynder stadiet.

Spil som Front Mission 2 : GunHazard og Final Fantasy 5 er perfekte eksempler på den kærlighed fans ligger i at oversætte spillene. Og som med Mega Drive er der også titler som aldrig har været ude på Cartridge. Kig bl.a efter Mega Man X special, Super 3D Noah's Ark og Mario Bike. Alle sjove og ret flot lavet.

SNES'en har det mest omfattende bibliotek af spil og emulatorer, du kan forvente dig masser af gode timer foran PC'en.

### **NEO-GEO / 16-bit - SNK**

Hvis navnet Neo-Geo ikke siger dig meget, er det ikke underligt. Maskinen er specielt kendt

fra arcaderne hvor mange af de mest kendte spil så som Fatal Fury, Samurai Shodown, Puzzle Bobble og Pulstar alle er ægte klassikere, men på hjemmefronten var succesen meget minimal. Derfor er det så rart at de gamle spil igen på emulator scenen.

Hvad angår emulatorer er det ikke så svært. Der er nemlig ifølge mange på nettet kun én der virkelig kan køre spillene. Det er NeoRage. Desværre har denne version ingen lyd, men spillene kører hurtigt og sikkert på din PC, og det er det væsentligste.

NeoRage kan naturligvis også fås i en færdig version, hvis du er villig til at betale. Men som med de foregående skal det stadig understreges, det er stadig ulovligt og spillene er på ingen måde lovlige, når du har betalt for emulatoren.

Spillene som du skal holde øje med



*Til Neo-Geo findes bla. det velkendte Putty Squad.*

er : Puzzle Bobble (Bust a Move), Super Sidekicks2, Art of Fighting, R-Type og Mega Man Football samt tidligere nævnte spil.

Dette er din mulighed for at spille på en maskine som kun få i Danmark har haft, og du vil uden tvivl finde et spil der tiltaler dig. En skjult klassiker, hvis der virkelig har været én.

### **PC Engine - 16-bit . NEC**

Hvis du aldrig har hørt om Neo-Geo, så vil PC engineen sikkert være endnu et eksempel på noget nyt. Denne konsol fik ingen chance i Europa, og har kun været meget lidt kendt i store dele af verdenen.

Som på Neo-geo er der kun få emulatorer til denne maskine. Den bedste og mest kendte er Magic Engine. På selv en nogenlunde PC (200MhZ eller 266MhZ Pentium) kan de fleste spil køre fornuftigt. Der er andre emulatorer, men de kræver lynhurtige maskiner, så med mindre du har cremen af cremen rent hardware mæssigt, så er det ikke noget for dig. Det er bl.a Virtual PC Engine, som kræver ufatteligt meget af din maskine.

På spil siden er PC Engine helt fantastisk. Titler som New Zealand Story, R-type, Salamander, Columns, Twin Cobra og 1942 er bare nogle af de flotte og gennemførte titler som du kan støde på. Der er simpelthen så mange mindeværdige kvalitetsspil at du ikke må gå glip af dem.

Nogle af de mere tekst tunge spil, f.eks i RPG afdelingen er ved at blive oversat og du kan godt regne med at

der er masser af gode timer i fremover, når de mange projekter bliver færdige.

### **Men, men .....**

Da der er mange firmaer der går glip af store summer penge ved at disse herligheder er tilgængelige på nettet, er der mange der bruge meget tid på at finde og lukke sites, der har ROM's liggende til fri afbenyttelse. Du skal være opmærksom på at mange skjuler deres sites under falske navne, for derved at kunne blive ved med at eksisterer.

Det kræver til tider noget hårdt arbejde, men du vil ligeledes blive glædeligt overrasket, når du spiller de gamle klassikere. Kan du spille dem på de platforme som de i sin tid var tiltænkt, kan det varmt anbefales.

### **Køb dem billigt**

Det kan som allerede nævnt være besværligt at finde spillene på nettet, og det kan ligeledes også blive en plage før man har fået spillene op og køre med både lyd og grafik.

I mange tilfælde vil det derfor være det nemmeste at ganske simpelthen købe et brugt system. De kan i mange tilfælde findes til ganske få hundrede kroner.



# Tips & Tricks

## Windows tips

Flag + e giver dig stifinderen.

## Internet Explorer

Hvis du har besøgt et internet sted, som du ikke kan finde igen, kan du vælge oversigt, så præsenteres du for oversigt over de sider, du har besøgt de sidste syv dage.

## Word 97 eller bedre

Hvis du ikke vil have splittet et ord mellem linierne kan du holde CTRL nede mens du laver mellemrum, dermed har du indsat et "non-breaking" mellemrum.

## Fifa 99

Det har sikkert irriteret mange, at Ronaldo ikke er med i FIFA 99, men det er han rent faktisk, for han optræder under navnet G. Silva hos Inter. Man kan nu omdøbe ham til Ronaldo, hvis man har lyst til det.



## Cd'en virker ikke

Hvis din cd ikke virker, kan du prøve at smide den ti minutter i fryseren. Derefter tørrer man den blidt af med et viskestykke, og der er en god chance for den virker.

## Star Wars : Rouge Squadron

<b>CREDITS</b>	Rulletekster, ligesom i slutningen af en Star Wars-film.
<b>LEIAWRKOUT</b>	Aktivere Force Feedback.
<b>GUNDARK</b>	Ændrer Force Feedback.
<b>CHICKEN</b>	Spil som en AT-ST Walker!
<b>DIRECTOR</b>	Lader dig se alle mellemsekvenserne.
<b>MAESTRO</b>	Lader dig høre alle musikstykkerne.
<b>IAMDOLLY</b>	Uendelige liv.
<b>TOUGHGUY</b>	Alle power-ups.

# Vuffers Kurv

*Redaktions vovsen er altid klar til at give svar på dine spørgsmål om din Amiga eller PC.*



*bejdet ud fra de forudsætninger, som de fleste brugere nu engang har. Linux er skam interessant, og det er rigtigt, at bladet ikke beskæftiger sig med Linux programmer/*

Hej Vuffer

Jeg undrer mig over et par ting i sidste nummer, først og fremmest testen af World Cup 98, der er ret gammel, men ligeledes over artiklen om Linux. Jeg har svært ved at se hvad den laver i et blad om Amiga og PC i særdeleshed. Jeg har selv arbejdet med Linux i lang tid, og Lars ved da vist ikke noget som helst om det system. Det er vel i orden, men derfor behøver han jo ikke prøve at bilde nye brugere ind, at det ikke dur til noget.

Linux er bestemt ikke svært, måske endda nemmere end både AmigaOS og Windows95. Det er nemmere at rette de fejl, der opstår undervejs, mens man ikke har en chance på de to førnævnte systemer. Der er masser af programmer og spil til platformen, og der kommer endnu flere. Mit råd er derfor at alle der bare har den mindste smule indsigt og lyst til at se et nyt system burde prøve Linux.

Jørgen Johansen

*Hej Jørgen*

*Lars arbejder normalt for Politiken, og jeg ser det som lidt af et scoop han også gider skrive for os. Jeg ved ikke, hvor grundigt han har sat sig ind i sagerne, men som jeg læser artiklen er det faktisk ret grundigt. Han har ar-*

*bejdet ud fra de forudsætninger, som de fleste brugere nu engang har. Linux er skam interessant, og det er rigtigt, at bladet ikke beskæftiger sig med Linux programmer/spil, men derfor skal vi vel ikke ignorere, at en ny platform er opstået. Den er efterhånden ved at være den næststørste i verden.*

*Som du selv nævner, så er det ikke svært, når man først ved hvad man skal gøre, men sådan er det vel med det meste. En andengradslikning er heller ikke svær, hvis du ved hvordan. Men hvis man, som de fleste, vil bruge sin computer, og er ligeglad med hvordan den virker, så er Linux altså ikke klar endnu. Linux er for personen, som vil arbejde "under kølerhjelmen", men de fleste er altså lidt ligeglad med den del af computeren. Og det er vel også i orden.*

*Vuffer*

Hej Vuffer

Hvilken printer kan du anbefale ? Jeg har en glimrende 486 med 16Mb ram, men synes ikke I skriver om programmer til den, hvorfor ikke ?

Kan jeg bruge den nye Amiga emulator på den ?

Rigtig godt blad.

Keld

*Hej Keld*

*Jeg har selv en Cannon BJC4300 og den synes jeg er rigtig god, men til din maskine vil den nok være lidt*



*langsom, en Cannon BJC 300 vil nok være bedre til din maskine.*

*Vi anmelder og skriver om den software/hardware som kommer frem, og det er derfor sjældent programmer til*

*DOS, 486 eller A500.*

*Amiga Forever kan du læse om i dette nummer.*

*Vuffer*

**Windows med Amiga**

udgives af Forlaget X

c/o Kim Ursin

Mellemgade 6

6270 Tønder

Tlf: 7472 6582

E-Mail: kimursin@private.dk

Hjemmeside: www.yaws.dk

Giro: 1-663-5154

Chef og ansvarshavende  
redaktør: Kim Ursin

Årsabonnement koster 150

kr. Beløbet kan betales via.

giro, kontant, eller check

udstedt til Kim Ursin.

Windows med Amiga 15 er

fremstillet ved brug af:

Pentium200/48Mb ram

Word '97 DK

Publisher 98 DK

Cannon BJC4300

1.udgave, 1.oplag

Oplag: 80

Trykt i Skærbæk 1999

(c) Forlaget X 1999

*Indsendt materiale returneres*

*kun hvis der er vedlagt*

*svarporto.*

# Microsoft

**Når du skal studerer har du brug for en god computer, med et godt og brugervenligt operativ system, naturligvis på dansk. Du finder kun et på markedet:**

## Windows98

**Når du skal skrive, regne eller noget helt andet, så har vi programmerne, hvorfor ikke prøve :**

**MS Office 2000      MS PowerPoint 2000**

**MS Word 2000MS PhotoDraw 2000**

**MS Excel 2000MS Access 2000**

**Publisher 2000      MS Frontpage 2000**

**Det er bare et lille udpluk af vores mange programmer, der alle er på dansk.**

**Vores priser er yderst rimelige, nogle programmer er endda gratis, bla. vores Internet Explorer 5.0.**

**Vi giver studierabat på mange hundrede kroner.**

**[www.microsoft.dk](http://www.microsoft.dk)**